

Allegato 2 scheda di autovalutazione

FSE+Progetto: ESO4.6.A4.A-FSEPNCA-2024-1049

Titolo del Progetto: SCUOLA IN GIOCO-Imparare divertendosi CUP: B54D25005420007

**Griglia valutazione AVVISO DI SELEZIONE PERSONALE
Docente Tutor/Esperti**

TUTOR

Tutti i titoli devono essere pertinenti al settore di intervento

	Tabella di valutazione	Punteggio	Punteggio a cura candidato	Punteggio a cura Ufficio
1	Laurea specialistica e/o diploma con esperienze nel settore di intervento TITOLO ACCESSO	Punti 6		
2	Altra laurea diversa dal titolo di accesso	Punti 3		
4	Dottorato di ricerca	Punti 1 a dottorato fino ad un massimo di 8 punti		
5	Master di I e II livello Master congruente con la tematica del modulo formativo, conseguito presso Università in Italia o all'estero (durata minima di un anno)	Punti 1 per ogni master fino ad un massimo di 4 punti		
6	Corso di perfezionamento conseguito presso università italiane o straniere	Punti 1 per ogni corso di durata annuale fino ad un massimo di 3 punti		
7	Servizio in qualità di docente a T.I. nel settore di riferimento	Punti 2 per ogni anno fino ad un massimo di punti 10		
8	Pregresse esperienze in Docenza/Tutoraggio PON	Punti 2 fino ad un massimo di 10 punti		
9	Certificazioni informatiche ECDL – EUCIP- EIPASS-PEKIT	Punti 1 per ogni certificazione fino ad un massimo di 3 punti		
10	Conoscenza e uso della piattaforma GPU dichiarata nel curriculum, in relazione ad attività documentate di Tutor/Esperto/ referente per la valutazione in Progetti PON-POR	Punti 2 per ogni attività fino ad un massimo di 6 punti		
Totali				

Data _____

Firma _____

Allegato 2 scheda di autovalutazione

Progetto:FSE: ESO4.6.A4.A-FSEPNCA-2024-1049

Titolo del Progetto: SCUOLA IN GIOCO-Imparare divertendosi CUP: B54D25005420007

ESPERTO

Tutti i titoli devono essere pertinenti al settore di intervento

	Tabella di valutazione	Punteggio	Punteggio a cura candidato	Punteggio a cura Ufficio
1	Laurea specialistica e/o diploma con esperienze nel settore di intervento TITOLO ACCESSO	Punti 6		
2	Altra laurea diversa dal titolo di accesso	Punti 3		
4	Dottorato di ricerca	Punti 1 a dottorato fino ad un massimo di 8 punti		
5	Master di I e II livello Master congruente con la tematica del modulo formativo, conseguito presso Università in Italia o all'estero (durata minima di un anno)	Punti 1 per ogni master fino ad un massimo di 4 punti		
6	Corso di perfezionamento conseguito presso università italiane o straniere	Punti 1 per ogni corso di durata annuale fino ad un massimo di 3 punti		
7	Servizio in qualità di docente a T.I. nel settore di riferimento	Punti 2 per ogni anno fino ad un massimo di punti 10		
8	Pregresse esperienze in Docenza/Tutoraggio PON, POR , Ecc....	Punti 2 fino ad un massimo di 10 punti		
9	Certificazioni informatiche ECDL – EUCIP- EIPASS-PEKIT	Punti 1 per ogni certificazione fino ad un massimo di 3 punti		
10	Conoscenza e uso della piattaforma GPU dichiarata nel curriculum, in relazione ad attività documentate di Tutor/Esperto/ referente per la valutazione in Progetti PON-POR , Ecc....	Punti 2 per ogni attività fino ad un massimo di 6 punti		
11	Pregresse esperienze documentate nel settore di riferimento	Punti 3 per ogni esperienza fino ad un massimo di 9 punti		
12	Progetto	Fino ad un massimo di 12 punti		
Totali				

Data _____

Firma _____